

## 19. Unterrichtseinheit: Korbleger im 1-1

### Inhalt

#### Einführung/Aufwärmen

##### Basketball-Squash

Zwei Kinder stehen in einem markierten Spielfeld vor der Wand und bemühen sich, den Ball nacheinander mit einem Druckpass so gegen die Wand zu passen, dass der ins Feld zurückprallende Ball vom Gegenspieler nicht gefangen werden kann.

Fehler sind: Bälle, die innerhalb oder außerhalb des Spielfeldes den Boden berühren. Der Abstand und die Größe des Spielfeldes zur Wand richten sich nach dem Leistungsstand der Kinder. Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler drei Punkte erzielt hat, es findet dann ein Wechsel des Spielpartners statt.

##### Parteiball mit Korbleger

Gleiches Spiel wie in Stunde 17. Das Team erhält jedoch erst einen Punkt, wenn der Spieler, der den letzten Pass erhält, einen erfolgreichen Korbleger im 1-0 ausführt.

#### Wurfkoordination

Der Lehrer wiederholt noch einmal die für den Wurf wichtigen Technikmerkmale.

Die Spieler verteilen sich an die Körbe und stellen sich hintereinander in ca. 1-2 m Abstand zum Korb auf. Die Spieler nehmen jetzt die korrekte Wurfstellung ein, machen drei leichte Sprünge auf der Stelle und werfen nach dem letzten Sprung den Ball technisch korrekt auf den Korb. Während der Sprünge sollen sie und auch die Mitspieler die Wurfhaltung überprüfen und gegebenenfalls korrigieren.

#### Schwerpunkt Korbleger im 1-1

##### Verfolgungskorbleger

Zwei Spieler stehen an der Dreierlinie: Der Verteidiger steht innen, der Angreifer außen, der Verteidiger darf erst loslaufen, wenn der Ballbesitzer das Dribbling startet. Es folgt ein Korbleger im 1-1.

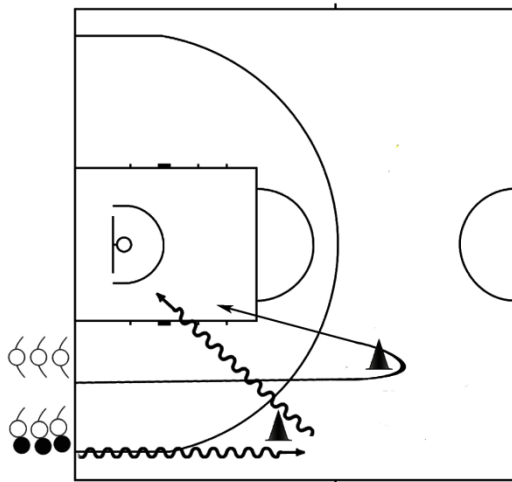
### Material/ Zeit



Partei-  
bänder



### Verfolgungskorbleger aus dem Dribbling



Zwei Spieler stehen nebeneinander an einer Grundlinie zwischen Zonenrand und Seitenlinie. Der Außenspieler ist Angreifer und hat einen Ball, der Innenspieler ist Verteidiger. Der Angreifer startet das Dribbling und dribbelt um 1 Hütchen ca. 1m hinter der 3er-Linie, der Verteidiger umläuft ein Hütchen, das 2 Meter hinter der Dreierlinie steht. Der Ballbesitzer versucht, einen Korbleger erfolgreich abzuschließen. Danach wechseln Angreifer und Verteidiger ihre Aufgaben.

Gewonnen hat der Spieler, der zuerst 10 Korberfolge erzielt hat.

### **Abschluss**

#### Freies Spiel 3gegen3

Die Lerngruppe sollte jetzt langsam zum Zielspiel 3x3 geführt werden. Die Zählweise mit Punkten für Brett- und Ringberührung kann je nach Leistungsstand der Gruppe in eine normale Zählweise geändert werden. Sonderpunkte, wie z.B. zwei Punkte für einen technisch sauberen Korbleger oder einhändigen Wurf, können nach wie vor vergeben werden.

10



20

