

Gliederung:

Inhaltsverzeichnis

Tabellen und Abbildungsverzeichnis

- 1. Einleitung**
- 2. Theoretische Aufarbeitung des Problemfeldes**
 - 2.1 Welchen Nutzen hat Teamentwicklung?**
 - 2.2 Die Wirkung von Teamentwicklungsmaßnahmen**
 - 2.3 Welche Arten von Teamentwicklungsmaßnahmen gibt es?**
 - 2.4 Verständnisweise von Teamentwicklung**
 - 2.4.1 Die Entstehung von Erlebnisorientiertem Lernen (EOL)**
 - 2.4.2 Die Wirkungsweise von EOL**
 - 2.4.3 Neurolinguistisches Programmieren (NLP)**
 - 2.4.4 Systemik**
 - 2.5 Vorhandene Ergebnisse über die Wirksamkeit von Teamtraining**
 - 2.6 Praktische Übungen zur Teamentwicklung**
 - 2.6.1 Multiski**
 - 2.6.2 SysTEAMing**
 - 2.6.3 Vertrauenslauf**
 - 2.6.4 Easy Spider**
 - 2.6.5 High Trust Fall**
 - 2.6.6 Eitransport**
 - 2.6.7 Zauberstab**
 - 2.6.8 Dreifache Beschreibung**
- 2.7 Diagnostik**
 - 2.7.1 Diagnostik der Sozialen Kompetenz**
 - 2.7.1.1 Andere Diagnostikverfahren**

2.7.1.2 SECTS

2.7.2 Spielstatistiken

3. Darstellung der empirischen Untersuchung

3.1 Darstellung der Voruntersuchungen

3.2 Fragestellung und Arbeitshypothese

3.3 Untersuchungsmethodik

3.3.1 Personenstichprobe

3.3.2 Variablenstichprobe

3.3.2.1 Abhängige Variable

3.3.2.2 Unabhängige Variable

3.3.3 Ablauf der Untersuchung

3.3.3.1 Mannschaft A

3.3.3.2 Mannschaft B

3.3.3.3 Mannschaft C

3.3.3.4 Mannschaft D

3.3.3.5 Zusammenfassung des Untersuchungsablaufs

4. Darstellung der Ergebnisse

4.1 Ergebnisse des SECTS

4.1.1 Mannschaft A (SECTS)

4.1.2 Mannschaft B (SECTS)

4.1.3 Mannschaft C (SECTS)

4.1.4 Mannschaft D (SECTS)

4.1.5 Zusammenfassung der SECTS-Ergebnisse

4.2 Ergebnisse der Spielstatistiken

4.2.1 Mannschaft A (Spielstatistiken)

4.2.2 Mannschaft B (Spielstatistiken)

4.2.3 Mannschaft C (Spielstatistiken)

4.2.4 Mannschaft D (Spielstatistiken)

4.2.5 Zusammenfassung der Spielstatistiken

4.3 Ergebnisse nach einer statistischen Bearbeitung

4.4 Zusammenfassung der Ergebnisse

5. Interpretation der Ergebnisse

6. Diskussion

7. Zusammenfassung und Ausblick

8. Literaturverzeichnis

9. Anhang